



almajjo

SPIELEKATALOG

SPIELEKATALOG

Unser Unternehmen vertritt GRANNA, einen der führenden Spieleerzeuger im mitteleuropäischen Raum. Die Spiele zeichnen sich aus durch modernes Design, hochwertige und umweltfreundliche Materialien, wie auch durch interessante und lehrreiche Inhalte.

Zur Zeit bitten wir 15 verschiedene Spiele in 4 Gruppen an:

- Gesellschaftsspiele (Alter: 7-99)
- Meine ersten Spiele (Alter: 2-4)
- Kindergarten Spiele (Alter: 3-8)
- Kinderspiele Klub (Alter: 3-7)

Spiele aus der Gruppe Gesellschaftsspiele basieren auf logischem Denken und sind für größere Kinder und Erwachsene konzipiert. Sehr empfehlenswert ist der Super Farmer der von einem Mathematiker entwickelt wurde. Die Regeln und hochwertiges Design unterscheiden den Super Farmer von anderen Spielen am Markt. Das Spiel wird immer bekannter und wird in 12 europäischen Ländern verkauft.

Spiele aus der Gruppe "Meine ersten Spiele" und "Kindergarten Spiele" unterstützen und fördern die Entwicklung der Kleinkinder (Erkennung der Formen, Farben und Klänge; ermöglichen Gedächtnistraining, fördern Wahrnehmung, Konzentration, usw.).

"Kinderspiele Klub" beinhaltet 4 Spiele kleiner Ausmaße (18,3 x 11,1 x 3,6 cm) die genau richtig für die Ferienzeit sind.

Alle unsere Spiele sind in deutscher Sprache (Aufschrift auf der Schachtel und Anleitung). Zusätzliche Unterstützung bekommen die Spieler auf "Youtube".

Gruppe	Spieltitel	Einheiten Zahl im Karton	Vorgeschlagener Preis für Endverbraucher mit MwSt.	Vorgeschlagen er Preis ohne MwSt. (20%)
GESELLSCHAFTSSPIELE	SUPER FARMER	6	24,99	20,83
	HOOOP!	6	24,99	20,83
	KRABBEN	6	24,99	20,83
MEINE ERSTEN SPIELE	LOTO ZUHAUSE	12	9,99	8,33
	DOMINO FARBEN	12	9,99	8,33
	MEMO SPIELSACHEN	12	9,99	8,33
	PUZZLE TIERCHEN	12	9,99	8,33
KINDERGARTEN SPIELE	DIE KATZE IM SACK	12	12,99	10,83
	PÜPPCHEN	12	12,99	10,83
	REGENBOGEN	12	13,99	11,66
	BIM-BOM	12	13,99	11,66
KINDERSPIELE KLUB**	TIERCHEN LOTTO	12	6,99	5,83
	STICKEN OHNE NADEL	12	6,99	5,83
	WÜRFEL PUZZLE	12	6,99	5,83
	DIE KLEINE GROßE	12	6,99	5,83
	MAUS			

Bemerkungen:
 * Alle Preise sind im EUR. ALMAJO, d.o.o. veröffentlicht die empfohlenen Preise auf seiner Internetseite. (www.almajo.at)
 ** Spiele aus der Gruppe "Kinderspiele Klub" kann man auch als 4-Pack anbieten.

GESELLSCHAFTSSPIELE



SUPER FARMER

Alter: **7-99**
 Spieler: **2-6**
 Ausmaße: **262x262x80**

Wollten Sie schon immer ein Farmer werden? Hier bekommen Sie eine Farm und können Tiere züchten und tauschen. Freuen Sie sich mit der wachsenden Herde, aber Vorsicht! Der schlaue Fuchs und der böse Wolf sind immer auf der Lauer. Beschützen Sie ihre Tiere und werden Super Farmer.



HOOOP!

Alter: **7-99**
 Spieler: **2-4**
 Ausmaße: **262x262x80**

Hoop! ist ein logisches Spiel. Die Frösche hüpfen von Blatt zum Blatt. Sie versuchen, schnellst wie möglich in die gegnerischen Froschhäuser zu kommen. Aber das ist nicht einfach. Nach jedem Sprung verschwindet ein Steg, der die Blätter verbindet. Auf geht's, Frösche! Viel Spaß!



KRABBen

Alter: **7-99**
 Spieler: **2-4**
 Ausmaße: **260x260x80**

Warmes Südseewasser, leichter Wind, viele Palmen und heißer Sand auf breitem Strand. Das ist die Szene für Krabbenfischerschiffe, die sich messen. Wo sind die kostbarsten Krabbenverbände? Wer ist ihr Freund und wer Feind? *Krabben* ist ein überraschungsvolles Spiel. Wir wünschen Ihnen einen guten Fang!



MEINE ERSTEN SPIELE



LOTTO ZUHAUSE

Alter: 2-4
Spieler: 1-4
Ausmaße: 191x191x36

Mit einfachen Bildern kann das Kind sein Zuhause beschreiben und verschiedene Gegenstände den Räumen zuordnen. Das Spiel enthält 4 Bilder von Wohnräumen und 24 Bildchen mit Gegenständen aus der Wohnung. Sehr stabile Puzzleteile aus Karton.

MEMO SPIELSACHEN

Alter: 3-7
Spieler: 1-4
Ausmaße: 191x191x36

Dein erstes Memo mit Spielsachen! Zuerst benenne alle Spielsachen auf den Bildern. Dann verstecke die Bilder und versuche jedes Mal nur zwei zu öffnen. Paare bringen Punkte für dich. Das Spiel besteht aus 24 Bildern aus stabilen Spielkarton.

PUZZLE TIERCHEN

Alter: 2-4
Spieler: 1-4
Ausmaße: 191x191x36

Dein erstes Puzzle! Versuche Lieblingstiere zu erkennen und ihr Bild aus Teilen zusammensetzen. Das Spiel fordert visuelle Vorstellungskraft des Kindes da die Bildern aus 4, 6, 9, oder 12 Teilen entstehen. Sehr stabile Puzzleteile aus Karton.

DOMINO FARBEN

Alter: 2-4
Spieler: 1-4
Ausmaße: 191x191x36

Dein erstes Domino mit Farben. Das Kind lernt die Farben zu unterscheiden. Besteht aus 27 Bildern aus stabilen Spielkarton.

KINDERGARTEN SPIELE (1)

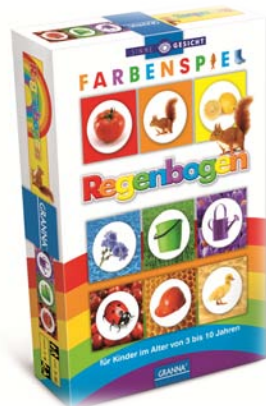


BIM BOM

Alter: 4-8
 Spieler: 1-4
 Ausmaße: 272x189x53

Das Glückspiel BIM BOM enthält Spielbretter, die mit Klängen und Geräuschen ausgefüllt sind. Mit Hilfe der beigelegten CD wird ihr Kind in einen Konzertsaal, einen singenden Kindergarten, eine geräuschvolle Straße oder ein Märchendorf versetzt. Hören Sie genau zu und erkenne die Quelle.

Drei verschiedene Spielformen!



REGENBOGEN

Alter: 3-10
 Spieler: 1-6
 Ausmaße: 272x189x53

Regenbogen ist ein Farbenspiel. Die kleinen Kinder lernen die Farben zu erkennen und die größeren trainieren damit ihr Gedächtnis. Auf dem Spielbrett werden zuerst die Spielchips mit dem Bild nach unten gelegt. Mit dem Regenbogenwürfel wird die gesuchte Farbe bestimmt und der Spieler muss sie finden.

Drei verschiedene Spielformen!



KINDERGARTEN SPIELE (2)



PÜPPCHEN

Alter: **3-7**
 Spieler: **1-4**
 Ausmaße: **272x189x36**

Spielerisch die Kleider und Farben erkennen und dabei neue Modetrends setzen. Das Kind kann selbst beliebig experimentieren oder unter Freunden als erster die Puppe anzuziehen versuchen.



DIE KATZE IM SACK

Alter: **3-7**
 Spieler: **1-4**
 Ausmaße: **272x189x36**

Ein Spiel für das Tastgefühl. Verschiedene Gegenstände aus harten Karton werden in den Sack gegeben. Das Kind muss ein Gegenstand erkennen und es nur anhand der Berührung beschreiben. Wenn es richtig tippt kann es das Gegenstand auf die Spielplatte legen. Das Spiel fördert die Erkennung und Sprache.



KINDERSPIELE KLUB



STICKEN OHNE NADEL

Alter: **4-7**
 Spieler: **1-4**
 Ausmaße: **183x111x36**

Mit Schnürchen können Kinder vier Tiere auf Bildern verschönern. Es ist wie Sticken, nur ohne Nadel. Wie gemacht für die kleine Fingers.



TIERCHEN LOTTO

Alter: **3-6**
 Spieler: **1-4**
 Ausmaße: **183x111x36**

Die Hauptrolle wird von den Tieren gespielt. Große und kleine Tiere aus vielen Ländern suchen einen Platz auf den 4 Legetafeln. Wer schafft es als erster seine Tafel zu füllen?



DIE KLEINE GROßE MAUS

Alter: **3-7**
 Spieler: **1-4**
 Ausmaße: **183x111x36**

Im Spiel der Gegensätze spielt die Hauptrolle eine Maus. Manchmal klein und wieder groß, manchmal fröhlich und dann traurig. Die Kinder erkennen und beschreiben Gegensätze.



WÜRFEL PUZZLE

Alter: **3-7**
 Spieler: **1-4**
 Ausmaße: **183x111x36**

Die kleinsten Kinder können ihr erstes Puzzle zusammensetzen. Die etwas größeren kombinieren das Spiel mit einem Würfel, um möglichst viele Teddys zu sammeln.

